

REGULAMENTO DESPORTIVO

2.012

CLÁSSICOS – SLOT.IT



SEDE:

Slot Car Club São Paulo
Rua Joaquim Nabuco, 46 – Brooklin Pta – SP
<http://www.slotcarsaopaulo.com.br>



ITEM 1 – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 - O presente regulamento estabelece regras que devem ser cumpridas, visando evitar dirimir possíveis dúvidas, advertir sobre atitudes inadequadas dos presentes durante a corrida para: segurança, confiabilidade, honestidade e transparência no decorrer do Campeonato para que o mesmo transcorra sem transtornos.

1.2 - Qualquer dúvida sugestões ou reclamações em relação ao presente regulamento, os pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, deverão entrar em contato com a organização no site www.orgcar.com.br

ITEM 2 – CORRIDA

DIA 30/06/2012 Categorias Light e Semi-Pró , pista fechada as 11:30hs para vitorias dos carros e largada as 12:00hs.

DIA 01/07/2012 Categoria PRO, pista fechada as 11:30hs para vitorias dos carros e largada as 12:00hs.

2.1 – Valor da inscrição de R\$120,00 (Cento e vinte reais), já incluso o motor 25.000 rpm;

2.2– Baterias de 06 (Seis) minutos por fenda.

ITEM 3 – LIMPEZA DE PNEUS

3.1 - A limpeza dos pneus somente poderá ser efetuada com a pista em movimento;

3.2 - A limpeza dos pneus poderá ser efetuada com a pista em movimento, através de qualquer aparelho, ou por qualquer outro dispositivo que estiver alojado no “PIT” à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

3.3 - Durante o intervalo de fenda, não é permitido à limpeza dos pneus pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa através de qualquer aparelho ou por qualquer outro dispositivo;

3.4 - Durante o intervalo de fenda, é permitida sob a vigilância do re-colocador, a limpeza dos pneus pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa somente com os dedos e sem nenhum fluido;

3.5 – Durante o intervalo de fenda, é permitida sob a vigilância do re-colocador, a verificação do estado geral do carro pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa, não sendo permitida a utilização de qualquer tipo de manutenção com ferramentas;

3.6 - Fica proibido o uso de produtos sintéticos para limpeza de pneus ex: WD, Silicone, óleo etc.;

3.8 - Esta autorizado o uso de produtos para resfriamento de motores, desde que o mesmo não deixe rastro na pista, com a pista ligada;

3.7 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 4 – MANUTENÇÃO

4.1 - O carro não poderá sair da pista e nem de lugar no intervalo, apenas troca-se de fenda;

4.2 - O piloto no intervalo, sob a vigilância do re-colocador, poderá fazer a troca do carro bem como do adesivo colorido para identificação da fenda imediatamente seguinte que o carro irá correr;

4.2 - O piloto poderá fazer pequena manutenção no intervalo de fenda, sob vigilância do re-colocador, que consiste tão somente, na verificação do guia e do contato;

4.3 - O piloto poderá fazer pequena manutenção com a pista em movimento no “PIT” à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

4.4 - O carro só poderá sair da pista se avariado para manutenção no “BOX”, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista, salvo se for constatado pelo Diretor da Prova que o carro não consiga chegar até a área pré-determinada, poderá ser retirado no local da quebra;

4.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 5 – RECOLOCADORES

5.1 - O campeonato será realizado com re-colocadores em todas as etapas que estiverem sendo realizadas;

5.2 - Deverá ser 01 (um) re-colocador para cada piloto, ou quantos necessários a critério do Diretor da Prova;

5.3 - Todos os pilotos serão re-colocadores na categoria que estiver participando e vice-versa, não podendo ser re-colocadores em categoria que não esteja participando, salvo se escalado pelo Diretor da Prova;

5.4 - É obrigatório para o piloto inscrito na etapa realizada, estar no seu lugar de recolocação determinado pelo Diretor da Prova antes de cada bateria, durante os treinos livres (Warm-Up) e durante toda a prova;

5.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 6 – FENDA ERRADA

6.1 - Caso o re-colocador não consiga recolocar o carro a tempo e o mesmo passar em fenda errada durante a corrida, não deverá ser retirada e nem acrescida volta a nenhum dos pilotos envolvidos;

6.2 - O programa de controle da corrida é configurado para marcar apenas 01 (uma) volta através do tempo mínimo de corte para esses casos;

6.3 - O carro que passou em fenda errada poderá ser recolocado atrás da linha do marcador de voltas, desde que seja comprovado pelo Diretor da Prova tal incidente.

ITEM 7 – VISTORIA

7.1 - Todos os carros estarão sujeitos em cada etapa que estiver sendo realizada, à vistoria para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento;

7.1.1 - Antes do início do sorteio da tomada de tempo;

7.1.2 - Antes do início de cada bateria;

7.1.3 - Em qualquer momento da corrida;

7.1.4 - Ao final da corrida.

ITEM 8 – PUNIÇÕES

8.1 – Carros:

12.1.1 - Se efetuada a vistoria durante a realização da corrida e for constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado.

8.1.2 - Ao final da corrida, constatado qualquer irregularidade no carro do piloto na vistoria final, que infrinja qualquer item deste regulamento, o mesmo será desclassificado, dando a colocação obtida ao próximo na classificação da etapa em questão e assim sucessivamente.

8.1.3 - Os carros deverão começar cada fenda com os aerofólios dianteiros e traseiros conforme o modelo e em caso de queda ou quebra durante a fenda, o piloto deverá recolocar o item em questão imediatamente, e em caso de descumprimento ou retorno a fenda seguinte

sem o aerofólio, conforme descrito no item 8 (oito) o piloto será penalizado com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

8.2 - Pilotos e Recolocadores:

8.2.1 - O piloto ou re-colocador que praticar qualquer ato com característica ofensiva, tanto para com o Diretor da Prova, pilotos, re-colocadores ou qualquer pessoa presente a etapa, o mesmo será primeiramente advertido verbalmente, e na reincidência o mesmo será julgado pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada e pela Organização, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível, podendo ou não sofrer a punição de até 30 (trinta) voltas ao final da classificação geral da etapa;

8.2.2 - Após o carro ser entregue para o Diretor da Prova para a vistoria inicial e durante toda a corrida, não é permitida a troca de carro, motor e ou carroceria e se constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado.

8.2.4 - No caso de algum piloto ou re-colocador efetuar a limpeza dos pneus ou efetuar qualquer tipo de manutenção no carro que esteja em desacordo com o que determina o presente Regulamento, os mesmos serão penalizados com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência;

8.2.6 - O re-colocador que abandonar a pista antes de cumprir às suas funções será punido com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 9 – Modelo de corrida e classificação

9.1 – Todos os pilotos correm em baterias sorteadas pelo sistema gerenciador de corrida.

9.2 – Caso haja mais de 13 pilotos na categoria, haverá uma corrida semifinal o piloto com maior número de voltas na corrida classificatória irá para a bateria semifinal A e o segundo para a bateria semifinal B.

9.3 – Se classificam para a bateria final os 6 primeiros pilotos das baterias semi-finais.

9.4 - O que não estiver contido nos itens acima é proibido e os casos omissos, serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível.

9.5 – Cada piloto inscrito receberá uma cédula, para escolher a sede do campeonato de 2014, esta deverá ser colocado em uma urna. No final do evento haverá um sorteio da sede. Não é o maior número de votos que sediará e sim um sorteio. Piloto inscrito pela sede atual não votam.

9.6 – A Comissão da ORGCAR avaliará a condição da pista sorteada, caso não haja condição técnica, estrutural ou organizacional para realizar o evento a ORGCAR indicará o local da sede.

REGULAMENTO TÉCNICO

2.012

CLÁSSICOS – SLOT.IT

ITEM 1 - MODELOS PERMITIDOS

Os carros homologados para este campeonato são os seguintes modelos da marca:

Slot it - Clássicos: Alfa Romeo 33/3, Chaparral, Ford Mk II, Ford Gt 40, Ferrari 312;

Qualquer novo modelo lançado no decorrer do ano para disputar o presente Campeonato, deverá passar pelo critério da Organização após consulta a mesma para ser liberado.

Os carros podem ser personalizados, podem ser de uma cor única, mas está proibido o uso de carroceria sem pintura. (Aqueles kits que vem para pintura).

ITEM 2 - CARROCERIAS

2.1 - Todos os modelos deverão ser originais (espelhos dos faróis dianteiros e traseiros, vidro do carro original do modelo) sem nenhuma alteração, com interior completo e aerofólio dianteiro e traseiro, conforme o modelo, podendo ser utilizado o lexan (cockpit) do interior do carro; é permitido retirar apenas os espelhos e antenas; pequenas avarias serão toleradas na carroceria, não será permitida a falta de partes e pedaços grandes quebrados da carroceria, e caso algum item caia durante a prova, tais como lentes, vidro dianteiro, traseiro, lateral, deverão ser recolocados no intervalo.

2.2 - Os carros deverão começar cada fenda com os aerofólios dianteiros e traseiros conforme o modelo e em caso de queda ou quebra durante a fenda, o piloto deverá recolocar o item em questão imediatamente (tolerância de três voltas para fazê-lo); É permitido colar espuma entre o aerofólio e a carroceria. Tamanho máximo da espuma 10mmX10mm, comprimento livre.

2.2.1 – É permitido colocar o aerofólio somente no local original !

2.3 - É obrigatório na colocação de no mínimo 01 (hum) número no carro que poderá ser pintado ou em adesivo, bem como o nome do piloto, que poderá ser pintado, em adesivo ou com caneta retro;

2.4 - É proibido o corte dos postes de fixação da carroceria, abertura dos pára-lamas dianteiros e traseiros ou qualquer outra modificação nos chassis ou carrocerias original do fabricante.

ITEM 3 - CHASSIS

São permitidos os chassis originais dos fabricantes, não será permitida nenhuma alteração nas características do chassi, ou seja, não se pode eliminar ou substituir qualquer um de seus componentes.

Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 4 - BERÇO DO MOTOR

Apenas os berços originais dos carros clássicos Slot.it.



CH62
Classic Slot.it models
(2011 - 20xx)
0,5 mm offset



CH44b
Old sidewinder
for V12 motor
(Ø 18mm spur gears)



CH03b
Sidewinder for V12 motor
(Ø 19mm spur gears)

ITEM 5 - BUCHAS

As buchas poderão ser originais da marca Slot.it

É proibido o uso de rolamentos.

ITEM 6 - IMÃS

6.3 – Imã em C sendo apenas 1 para todas as categorias.

ITEM 7 - MOTORES

Os motores utilizados serão:

25.000 Rpm, fornecido pela organização!

7.1 - É proibido à abertura do motor.

ITEM 8 – TRANSMISSÃO

8.1 - Pinhão: Serão permitidos quaisquer tipos e modelos de pinhões, fabricados para réplicas de latão.

8.2 - Coroas: Serão permitidos quaisquer tipos e modelos de coroas da marca Slot.it

8.3 – Coroa e pinhão em ângulo é proibida.

ITEM 9 - EIXO

9.1 - Poderão ser usados os originais dos Fabricantes Slot it e ou qualquer outra marca Nacional, vazado ou não.

ITEM 10 - RODAS E PNEUS

10.1- Rodas Traseiras e Dianteiras: Somente da marca slot.it, com diâmetro externo máximo de 16mm.

10.2 - Pneus Dianteiros e Traseiros: são livres, desde que de réplica.

10.3 - As rodas dianteiras e traseiras deverão estar alinhadas com os pára-lamas do carro e não haverá nenhuma tolerância em relação a esse item do Regulamento;

10.4 – Os pneus dianteiros deverão tocar na pista.

ITEM 11 - GUIAS

11.1 - Fabricante: Poderão ser usados apenas os originais.

11.2 - A alimentação da energia do guia até o motor não poderá ser através de fios soldado ao contato, devendo ser fixado com os terminais de acordo com as características originais do fabricante;

11.3 - O sistema original de alimentação do guia não poderá ser modificado, devendo ser de acordo com as características originais do fabricante;

11.4 - É Permitido o uso de calço entre o chassi e o guia.

ITEM 12 - FIOS

Os fios podem ser de qualquer tipo.

ITEM 13 - CONTATOS

13.1 - Fabricante: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

13-2 - Modelo: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

ITEM 14 - PESO

14.1 – É permitida a adição de peso no carro, somente no chassi pelo lado interno. É proibido a adição de peso pelo lado externo do carro.

ITEM 15 – SUSPENSÃO

15.1 – É permitida a utilização de suspensão nos carros, dos fabricantes Slot it.

ITEM 16 - VISTORIA TÉCNICA

Antes do início da competição todos os carros deverão passar pela vistoria inicial. Todos os carros poderão ser vistoriados a qualquer momento durante a prova. Se alguns dos itens constantes deste regulamento não estiverem de acordo o competidor será desclassificado da prova. Ao término de cada bateria corrida, todos os carros serão vistoriados.