

SLOT IT CUP 2013



REGULAMENTO

REGULAMENTO GERAL

ITEM 1 . DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

1.1 - O presente regulamento estabelece regras que devem ser cumpridas, visando evitar e dirimir possíveis dúvidas, advertir sobre atitudes inadequadas dos presentes durante a corrida para: segurança, confiabilidade, honestidade e transparência no decorrer do Campeonato para que o mesmo transcorra sem transtornos.

1.2 - Qualquer duvida sugestões ou reclamações em relação ao presente regulamento, os pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, deverão entrar em contato com a organização;

ITEM 2 . CORRIDAS

2.1 - Serão realizadas as corridas em datas e locais previamente marcadas, aos sábados com início as 12:00 a categoria Light

ITEM 3 . PROCEDIMENTOS

3.1 - O Campeonato será realizado com 05 (cinco) etapas, com pistas sediadas na capital e no interior do Estado de São Paulo, entre organizadores e pistas convidadas.

3.2 - As etapas serão realizadas nas seguintes datas e locais:

1ª Etapa dia 02.02.2013

DG AUTORAMA CLUBE 19

Rua dos Três Irmãos, 140-G - Caxingui . São Paulo - SP

Telefone: (11) 3721-7929 / (11) 9994-0410

Email: contato@dgautorama.com.br

Site: www.dgautorama.com.br

2ª Etapa dia 09.03.2013

AMERICANA AUTORAMA

Av. Paulista, 195 . Centro . CEP 13.478-580 - Americana . SP

Telefone (19) 3604-1116 . Fax (19) 3406-2995

Email: sac@americanaautorama.com.br

Site: www.americanaautorama.com.br

3ª Etapa dia 13.04.2013

SLOT CAR SÃO PAULO

Rua Joaquim Nabuco, 46 . Brooklin . São Paulo . SP

Email: contato@slotcarsaopaulo.com.br

Site: www.slotcarsaopaulo.com.br

4ª Etapa dia 04.05.2013

SLOT CAR CLUB JUNDIAI

Avenida Vicente Pires Pardini, 50 sobreloja . Jundiaí - SP

Telefone: Fabio (011) 9974-8267 . Beto (011) 9676-5500

Atílio (011) 8947-6151 . Plínio (011) 8303-1411

5ª Etapa dia 01.06.2013

CRAFEF

Rua Bom Jesus, 158 . Bairro Alto . Piracicaba . SP

Telefone: (019) 3422-9190

Email:fernandojfb2005@yahoo.com.br

Site: www.espacoformula.com

3.3 - A Organização poderá escolher em cada etapa que estiver sendo realizada do Campeonato:

3.3.1 - Diretor da Prova e o mesmo solicitará 01 (um) auxiliar em cada etapa que estiver sendo realizada, de preferência que participe da Comissão Organizadora;

3.3.2 - Pessoa qualificada a efetuar as vistorias de todos os modelos, para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento:

3.4 - Nos dias dos eventos, a pista será liberada aos pilotos:

3.4.1 - Aos sábados: Para treino e preparação dos carros, a partir das 08h00min até 11h00min, para a todas as Categoria;

3.5 - Após o término do treino das Categorias Semi-Pró, iniciam-se as vistorias e o início do sorteio da ordem de largada;

3.6 - Todas as baterias serão formadas através de sorteio da ordem de largada;

3.7 - A ordem de escolha de fenda em todas as Categorias será determinada pelo Diretor da Prova através do sorteio da ordem de largada;

3.8 - O tempo mínimo por fenda será de 4 minutos

3.8.1 - Categoria Slot it:

3.8.1.1 - 05 (cinco) minutos para pistas com 6 (seis) fendas;

3.8.1.2 - 06 (seis) minutos para pistas com 5 (cinco) fendas;

3.8.1.3 - Máximo de 06 (sete) minutos para pistas com 4 (quatro) fendas;

3.8.1.4 - Os tempos mínimos acima poderão ser alterados por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.8.1.5 - O tempo mínimo de intervalo será de 01 (um) minuto por fenda, podendo ser alterado por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.9 - Todos os pilotos correrão em todas as fendas de cada pista, sejam elas com 04 (quatro), 05 (cinco) ou 06 (seis) fendas;

3.10 - Não haverá tempo de corte.

3.11 - Em todas as etapas haverá premiação:

3.11.1 - Os pilotos serão premiados com medalhas em cada Categoria:

3.11.1.2 - Do 1º (primeiro) ao 3º (terceiro) colocado.

3.11.2 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para os 03 (três) primeiros colocados e medalhas do 4º (quarto) ao 10º (décimo) colocado;

3.12 - A taxa de inscrição do piloto em cada Categoria será da seguinte forma:

3.12.1 - R\$ 50,00 (cinquenta reais) para participar de apenas 01 (uma) corrida em cada etapa;

3.13 - Todo Piloto deverá estar inscrito por uma Equipe, e o mesmo deverá representá-la até o final do Campeonato;

3.13.1 - Fica proibido à mudança de Equipe depois de o Piloto ter participado de sua primeira corrida;

3.14 - Todo Piloto Inscrito no Campeonato de 2013 pagará uma Taxa de Inscrição Anual de R\$ 15,00 (quinze reais) para confecção da Carteira de Identificação independente de participar na 1ª (primeira) etapa ou não, ou seja, os Pilotos deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual, sempre na 1ª (primeira) etapa que estiver participando;

3.14.1 - Todo Piloto deverá entregar para Comissão Organizadora, 01 (uma) foto 3x4 recente para a Confecção da Carteira de Identificação;

3.15 - Para a pontuação do Campeonato de Equipes será considerados os pontos dos 02 (dois) melhores pilotos qualificados na classificação geral de cada etapa realizada;

3.15.1 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para as Equipes do 1º (primeiro) ao 5º (quinto) lugar;

3.16 - Se houver empate por pontos no final do Campeonato, a decisão será decidida a favor do Piloto que obtiver:

3.16.1 - Maior número de vitórias em corridas;

3.16.2 - Melhores colocações em corridas;

3.16.3 - Em caso de empate, mesmo após verificação dos itens anteriores, a Organização analisará o caso e decidirá da melhor maneira possível;

3.16.4 - Está permitido aos pilotos, 01 (um) descarte durante o Campeonato, isso para dar chance a todos na tabela de pontuação;

3.16.5 - Não poderá ser considerado como descarte, caso o piloto seja desclassificado na etapa.

3.17 - A pontuação será como abaixo descrita:

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1°	30	14°	12
2°	27	15°	11
3°	25	16°	10
4°	23	17°	9
5°	21	18°	8
6°	20	19°	7
7°	19	20°	6
8°	18	21°	5
9°	17	22°	4
10°	16	23°	3
11°	15	24°	2
12°	14	25°	1
13°	13	26°	0

ITEM 4 - CAMPEONATOS

4.1 - Campeonato de Réplicas por Equipes:

4.2 - Campeonato de Réplicas para Pilotos:

ITEM 5 - PILOTOS

5.1 - Será subdividida em 03 (três) Categorias:

5.2 - Pró. Pilotos Graduados supostamente com habilidade superior aos demais;

5.3 - Semi-Pró. Pilotos Semi Graduados que estão próximo da Categoria Pró;

5.4 - Light. Pilotos Estreantes que estão ganhando experiência e estreando no Campeonato;

5.5 - No ato da inscrição do piloto, o lojista, representante de clube ou proprietário de pista, informará ao Diretor da Prova, que fará a inscrição do seu piloto na Categoria a qual ele participará, ficando desde já ciente, que o piloto estará sob análise técnica da Organização, que poderá proceder na mudança da Categoria sem que o piloto perca seus pontos;

5.6 - O vencedor do Campeonato de Réplicas da Categoria Semi-Pró, será obrigado a participar no ano seguinte da Categoria Pró;

ITEM 6 - LIMPEZA DE PNEUS

6.1 - A limpeza dos pneus somente poderá ser efetuada com a corrida em andamento;

6.2 - A limpeza dos pneus poderá ser efetuada com a pista em movimento, através de qualquer aparelho, ou por qualquer outro dispositivo que estiver alojado no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

6.3 - Durante o intervalo de fenda, não é permitido à limpeza dos pneus pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa através de qualquer aparelho ou por qualquer outro dispositivo;

6.4 - Durante o intervalo de fenda é permitida sob a vigilância do re-colocador, a verificação do estado geral do carro pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa, não sendo permitida a utilização de qualquer tipo de manutenção com ferramentas;

6.5 – Durante o intervalo de fenda é permitido a recolocação do aerofólio traseiro e dianteiro, com auxílio de espuma e fita adesiva, conforme itens .

6.6 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 7 - MANUTENÇÃO

7.1 - O carro não poderá sair da pista e nem de lugar no intervalo, apenas troca-se de fenda;

7.2 - O piloto no intervalo, sob a vigilância do re-colocador, poderá fazer a troca do carro, bem como do adesivo colorido para identificação da fenda imediatamente seguinte que o carro irá correr;

7.3 - O piloto poderá fazer pequena manutenção no intervalo de fenda, sob vigilância do re-colocador, que consiste tão somente, na verificação do guia e do contato;

7.4 - O piloto poderá fazer pequena manutenção com a pista em movimento no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

7.5 - O carro só poderá sair da pista se avariado para manutenção no BOX, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista, salvo se for constatado pelo Diretor da Prova que o carro não consiga chegar até a área pré-determinada, poderá ser retirado no local da quebra;

7.7 - O carro que estiver realizando manutenção no BOX, quando a corrida estiver em andamento, só poderá retornar à pista, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista;

7.8 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 8 - RE-COLOCADORES

8.1 - O campeonato será realizado com re-colocadores em todas as etapas que estiverem sendo realizadas;

8.2 - Deverá ser 01 (um) re-colocador para cada piloto, ou quantos necessários a critério do Diretor da Prova;

8.3 - Todos os pilotos serão re-colocadores na categoria que estiver participando e vice-versa, não podendo ser re-colocadores em categoria que não esteja participando, salvo se escalado pelo Diretor da Prova;

8.4 - É obrigatório para o piloto inscrito na etapa realizada, estar no seu lugar de recolocação determinado pelo Diretor da Prova antes de cada bateria, durante os treinos livres (Warm-Up) e durante toda a prova;

8.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 9 - FENDA ERRADA

9.1 – Em caso do re-colocador não conseguir recolocar o carro a tempo e o mesmo passar em fenda errada durante a corrida, não deverá ser retirada e nem acrescida volta a nenhum dos pilotos envolvidos;

9.2 - O programa de controle da corrida é configurado para marcar apenas 01 (uma) volta através do tempo mínimo de corte para esses casos;

9.3 - O carro que passou em fenda errada poderá ser recolocado atrás da linha do marcador de voltas, desde que seja comprovado pelo Diretor da Prova tal incidente.

ITEM 10 - VISTORIA

10.1 - Todos os carros estarão sujeitos em cada etapa que estiver sendo realizada, à vistoria para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento;

10.1.1 - Antes do início do sorteio da tomada de tempo;

10.1.2 - Antes do início de cada bateria;

10.1.3 - Em qualquer momento da corrida;

10.1.4 - Ao final da corrida em todos os carros das 03 (três) Categorias;

10.2 - Os carros deverão ser entregues no ato da inscrição ao Diretor da Prova para vistoria técnica inicial, não voltando mais para as mãos do piloto, e após a corrida os carros ficarão retidos no PARQUE FECHADO até o início da prova;

10.3 - O Diretor da Prova marcará com esmalte ou outro meio disponível, os chassis e carrocerias dos carros;

ITEM 11 - LOJAS, CLUBES E PISTAS PARTICULARES

11.1 - A loja, clube ou pista particular, no dia da etapa agendada no Calendário, cede a sua estrutura para a etapa a ser realizada, e a mesma só terá direito a receber as inscrições de Pilotos, sendo que na Organização, Regulamento e andamento da etapa estará a cargo da Comissão Organizadora do Campeonato;

11.2 - Os proprietários de lojas, representantes de clubes e pistas particulares, deverão ter participação efetiva de pilotos e ou representantes da pista em todas as etapas realizadas, com no mínimo 03 (Três) Pilotos;

11.3 - Entende-se como loja, toda pista que possuir balcão de atendimento ao público em geral, com fornecimento de peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador;

11.4 - Como clube ou pista particular, entende-se as que comprovadamente não são abertas ao público em geral e não fornecem peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador.

11.5 - Todas as lojas, clubes ou pistas particulares, deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual:

11.5.1 - A loja, pista particular e ou clube participante, pagará para a Organização a título de inscrição a importância de R\$ 200,00 (duzentos reais) para despesas durante o campeonato. Ficando as medalhas e troféus por conta da Organização, as quais serão personalizadas com o logotipo de cada participante.

11.5.2 - A loja, clube ou pista particular, sem piloto ou representante, em 02 (duas) etapas consecutivas sofrerá com a pena de eliminação da etapa em sua pista, durante o Campeonato atual ou em um Campeonato futuro;

11.6 - A loja, clube ou pista particular, participará desde que sejam cumpridos alguns requisitos básicos iniciais abaixo descritos:

11.6.1 - Ligação elétrica da pista padrão igual aos demais que estão participando, que é a **ligação POSITIVA**, ou no máximo a troca do pino preto no branco;

11.6.2 – Tape (cordoalha) abaixo ou no nível da Pista, em toda sua extensão;

11.6.3 - Deverá ter uma Power instalada, para manter a tensão constante durante a competição; (caso não tenha, favor comunicar antecipadamente a organização para que tenhamos alugar uma Power, ficando a despesa de aluguel por conta do solicitante, satisfazendo assim a necessidade requerida).

11.6.4 - Espaço para BOX dos pilotos com energia 110 Volts e em número suficiente para a realização da etapa;

11.6.5 – As lojas, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, no horário das 14:00 horas as 20:00 horas.

11.6.6 – As pistas particulares e clubes, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, no horário das 17:00 horas as 21:00 horas.

11.6.8 – O Valor do treino não poderá ser superior ao de R\$35,00 (trinta e cinco reais) independentemente de ser na semana da corrida ou não.

11.7 - Se alguma etapa não for realizada por descumprimento das regras descritas acima, a mesma será transferida para uma pista já participante do Campeonato 2013, ou outra, como convidada, a critério da OrgCar;

11.8 - A OrgCar a partir destes critérios definirá quais as pistas que estarão sujeitas à inclusão, exclusão ou substituição de pistas para participação do Campeonato do ano seguinte;

11.9 - Para as pistas particulares: Rato Raceway e Red Monkey Fox, alguns itens do presente Regulamento não devem ser aplicados e serão analisados pela Organização, que avaliara o caso e decidira da melhor maneira possível.

ITEM 12 - PUNIÇÕES

12.1 - Carros:

12.1.1 - Se efetuada a vistoria durante a realização da corrida e for constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.1.2 - Ao final da corrida, constatado qualquer irregularidade no carro do piloto na vistoria final, que infrinja qualquer item deste regulamento, o mesmo será desclassificado, dando a colocação obtida ao próximo na classificação da etapa em questão e assim sucessivamente e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.1.3 - Os carros deverão começar cada fenda com os aerofólios dianteiros e traseiros conforme o modelo e em caso de queda ou quebra durante a fenda, o piloto deverá recolocar durante o intervalo de fenda, e em caso de descumprimento ou retorno a fenda seguinte sem o aerofólio, o piloto será penalizado com 03 (Três) voltas a cada ocorrência.

12.2 - Pilotos e Re-colocadores:

12.2.1 - O piloto ou re-colocador que praticar qualquer ato com característica ofensiva, tanto para com o Diretor da Prova, pilotos, re-colocadores ou qualquer pessoa presente a etapa, o mesmo será primeiramente advertido verbalmente, e na reincidência o

mesmo será julgado pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada e pela Organização, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível, podendo ou não sofrer a punição de até 30 (trinta) voltas ao final da classificação geral da etapa;

12.2.2 - Após o carro ser entregue para o Diretor da Prova para a vistoria inicial e durante toda a corrida, não é permitida a troca de carro, motor, carroceria e ou chassi, e se constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.2.3 - Não será permitido que 02 (dois) pilotos participem da corrida com o mesmo carro, mesmo sendo em Categorias diferentes, e se constatado que isso ocorreu, os 02 (dois) pilotos serão desclassificados da etapa que estiver sendo realizada e inclusive serão penalizados na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.2.4 - No caso de algum piloto ou re-colocador efetuar a limpeza dos pneus ou efetuar qualquer tipo de manutenção no carro que esteja em desacordo com o que determina o presente Regulamento, os mesmos serão penalizados com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência;

12.2.5 - O piloto que após o início do campeonato, se transferir para outra Equipe, perderá os pontos até então estabelecido na tabela de classificação, mantendo os pontos para a Equipe em que estava inscrito;

12.2.6 - Não haverá em hipótese alguma, substituição de re-colocadores e quando ocorrer a pedido do re-colocador o mesmo será analisado pelo Diretor da Prova que julgara procedente ou não a substituição;

12.2.6 - O re-colocador que abandonar a pista antes de cumprir às suas funções será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

ITEM 13 - DISPOSIÇÕES FINAIS

13.1 - Durante o andamento do Campeonato, o presente Regulamento poderá sofrer alterações e inclusões nos seus itens, a pedido dos pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, que serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível;

13.2 - Após aprovação das mudanças, as mesmas serão comunicadas aos interessados e incluídas no presente Regulamento em forma de Adendos.

13.3 - O que não estiver contido nos itens acima é proibido e os casos omissos, serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível.

Janeiro de 2013
Comissão Organizadora:
Fernando José F. Bueno
Sergio Luiz Del Grande Junior
Pablo Pinheiro

Comissão de Apoio dos Pilotos:

Em cada etapa, cada loja, pista particular e clube, serão representados por um piloto de cada, para dirimir dúvidas com relação ao presente regulamento.

REGULAMENTO TÉCNICO

ITEM 14 - MODELOS PERMITIDOS

Os carros homologados para este campeonato são os seguintes modelos da marca Slot it: McLaren F1 GTR, Mazda 787 B, Nissan R 390 GT 1, Jaguar X 3 R 12, Jaguar XJR 9 LM, Sauber C 9 Mercedes, Audi R 8 C, Lancia Lc 2-84, Porsche 956 C, Porsche 956 Kh, Porsche 962 C , Porsche 962 Kh, Ferrari F 40 e Toyota 88 C.

É proibido o uso dos seguintes modelos Slot it: Chaparral 2E, Ferrari 312 PB, Alfa 33/3 e Nissan R 390 Road Car,

Qualquer novo modelo lançado no decorrer do ano para disputar o presente Campeonato, deverá passar pelo critério da Organização após consulta a mesma para ser liberado.

ITEM 15 - CARROCERIAS

15.1 - Todos os modelos deverão ser originais (espelhos dos faróis dianteiros e traseiros, vidro do carro original do modelo) sem nenhuma alteração, com interior completo e aerofólio dianteiro e traseiro, conforme o modelo, podendo ser utilizado o lexan (cockpit) do interior do carro; é permitido retirar apenas os espelhos e antenas; pequenas avarias serão toleradas na carroceria, não será permitida a falta de partes e pedaços grandes quebrados da carroceria, e caso algum item caia durante a prova, tais como lentes, vidro dianteiro, traseiro, lateral, deverão ser recolocados no intervalo.

15.2 - Os carros deverão começar cada fenda com os aerofólios dianteiros e traseiros conforme o modelo e em caso de queda ou quebra durante a fenda, o piloto deverá recolocar durante o intervalo de fenda; É permitido colar espuma entre o aerofólio e a carroceria também o uso de fita adesiva transparente ou na cor predominante do carro.

15.2.1 – É permitido colocar o aerofólio a um centímetro na parte traseira da carroceria de cada modelo, respeitando a altura padrão do modelo.

15.3 - É obrigatório na colocação de no mínimo 01 (hum) número no carro que poderá ser pintado ou em adesivo, bem como o nome do piloto, que poderá ser pintado, em adesivo ou com caneta retro;

15-4- É proibido o corte dos postes de fixação da carroceria, abertura dos pára-lamas dianteiros e traseiros ou qualquer outra modificação nos chassis ou carrocerias original do fabricante.

ITEM 16 - CHASSIS

São permitidos os chassis fabricados pela Slot it. Não será permitida nenhuma alteração nas características do chassi, ou seja, não se pode eliminar ou substituir qualquer um de seus componentes.

Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 17 - BERÇO DO MOTOR

Apenas o berço original da marca Slot it ou os modelos CH24 e CH24B, do fabricante Slot it para motor em linha poderá ser usado.

ITEM 18 - BUCHAS

As buchas deverão ser originais da marca Slot it, código Ch 56 e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

É proibido o uso de rolamentos.

ITEM 19 - IMÃS

Poderão ser utilizados (1) um imãs para todas as Categorias. O imã liberado é no formato "C", as medidas do imã não poderá exceder os seguintes tamanhos: 15 mm x 5 mm x 2,5 mm, nacional ou da marca slot it.

19.1 - O imã só poderá ser usado na posição original do berço do motor, sendo obrigatório ser colado ao berço do motor, sendo proibido que o imã fique abaixo do nível do berço do motor.

19.2 - As buchas deverão ser originais da marca Slot it, e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

19.3 - Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 20 - MOTORES

O motores utilizados serão do Fabricante NSR de 25.000 rpm, em linha e originais da Categoria, com 25000 RPM de fábrica, vedado qualquer outro motor. É proibido à abertura do motor.

20.1 - Os motores serão fornecidos pela organização, e cada piloto poderá utilizar 4 motores durante todo o campeonato, caso necessite de um motor extra, o mesmo será penalizado através da pontuação na etapa com a perda de 10 (dez) posições, para cada troca de motor extra.

20.2 - Aqueles que adquirirem mais que um motor já na primeira etapa, ou em outras etapas, adquira mais motor, sempre antes do início da vistoria, os pilotos deverão entregar para a organização os motores que não serão utilizados, se o motor não for entregue, o motor ou motores serão descartados para a próxima etapa.

20.3 - Os motores estarão disponíveis com a organização do evento, todos são novos e estarão lacrados e numerados.

20.4 - Os motores somente serão liberados no dia da corrida.

20.5 - Além dos motores serem numerados, será também gravado o nome de cada piloto, e os mesmos ficará sob a responsabilidade da organização até o final do campeonato.

20.6 - O motor que não for entregue para a organização ao final de cada etapa, estará automaticamente descartado para a próxima etapa.

ITEM 21 - TRANSMISSÃO

21.1 - Pinhão: Serão permitidos quaisquer tipos e modelos de pinhões, fabricados para réplicas de latão.

21.2 - Coroa: Poderão ser usadas apenas as originais (em linha) do Fabricante Slot it.

ITEM 22 - EIXO

22.1 - Poderão ser usados os originais dos Fabricantes Slot.it e ou qualquer outra marca Nacional, vazado ou não.

ITEM 23 - RODAS E PNEUS

23.1- Rodas Traseiras e Dianteiras: Qualquer roda de fabricante específico para Réplicas, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto. Poderá ser de qualquer material, nacional ou importado.

23.2 - Pneus Dianteiros e Traseiros: qualquer fabricante de borracha ou silicone específico para réplica;

23.3 - As rodas dianteiras e traseiras deverão estar alinhadas com os pára-lamas do carro e não haverá nenhuma tolerância em relação a esse item do Regulamento;

23.4 - Os pneus dianteiros deverão tocar na pista.

ITEM 24 - GUIAS

24.1 - Fabricante: Poderão ser usados apenas os originais, exceto o modelo com o código Ch07, do fabricante Slot it, sendo vedado outro modelo que seja longo.

24.2 - A alimentação da energia do guia até o motor não poderá ser através de fios soldado ao contato, devendo ser fixado com os terminais de acordo com as características originais do fabricante;

24.3 - O sistema original de alimentação do guia não poderá ser modificado, devendo ser de acordo com as características originais do fabricante;

24.4 - É Permitido o uso de calço entre o chassi e o guia.

ITEM 25 - FIOS

Os fios podem ser de qualquer tipo.

ITEM 26 - CONTATOS

26.1 - Fabricante: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

26-2 - Modelo: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

ITEM 27 - VISTORIA TÉCNICA

Antes do início da competição todos os carros deverão passar pela vistoria inicial. Todos os carros poderão ser vistoriados a qualquer momento durante a prova. Se alguns dos itens constantes deste regulamento não estiverem de acordo o competidor será desclassificado da prova. Ao término de cada bateria corrida, todos os carros serão vistoriados.