

REGULAMENTO GERAL

1-Inscrição:

1.1-A prova será realizada por no máximo 08 (oito) equipes.

1.2-A inscrição nas 24 Horas Slot_it 2011 estará disponível no site da ORGCAR (www.orgcar.com.br) e custará R\$ 1.000,00 por equipe. A pré-inscrição somente será validada através da confirmação e compromisso do pagamento de inscrição através de e-mail ou quando do envio do recibo de pagamento. O prazo de pré-inscrição termina em 05 de Novembro, e será dada preferência pela ordem cronológica da pré-inscrição.

1.3- Acompanha a inscrição:

- Um carro homologado,
- Dois motores,
- Dois pares de rodas com pneu de silicone da marca DFP, na medida de 18,80 mm.
- Credencial para controle de piloto e re-colocador
- Caixa para guarda de ferramentas para prova
- Camiseta do evento
- Coquetel ou Jantar

2. EQUIPES:

Cada equipe será composta por no mínimo 5 pilotos e no máximo 8 pilotos. Cada um destes estará obrigado a efetuar um mínimo e um máximo de turnos de condução, que será divulgado 3 dias após a confirmação das inscrições.

Um dos elementos da equipe deverá ser indicado como responsável da mesma. É a este elemento que cabe representar a equipe nas reuniões com a organização.

Durante a sua permanência no recinto, todos os elementos da equipe estarão sujeitos ao presente regulamento e deverão exibir de forma perfeitamente visível os identificadores fornecidos pela organização.

Durante a prova, o piloto não pode abandonar o seu posto de pilotagem sem autorização da Organização, exceto para efetuar funções de mecânico. Do mesmo modo, não podem ter acesso à zona de pilotagem outros membros da equipe, de forma a evitar condutas que possam incomodar outros concorrentes.

É permitido usar meios de telecomunicação, como emissores e receptores de rádio, entre o piloto e outros membros da equipe.

3. PISTA e Local

Fabricada em madeira, com 6 (fendas) e 48m de perímetro.



Espaço Formula SlotCar
Rua Bom Jesus, 158
Bairro Alto,
Piracicaba – SP - Brasil –
Telefones: 55.19.34229190 e 55.19.97621310
WWW.espacoformula.com

4. PROGRAMAÇÃO:

Treinos Livres

Diariamente, das 14:00 horas às 22:00 horas, exceto dia 18.11.2011

Dia 18.11.2011

- Treino livre, das 14:00 horas às 20:00 horas,
- Sorteio dos Carros, às 20:05 horas,
- Coquetel ou jantar.

Dia 19.11.2011

- Treino Oficial, das 08:00 horas às 12:00 horas,
- Início da Vistoria, às 12:05 horas,
- Tomada de Tempo, às 13:00 horas,
- Início da prova, às 14:00 horas.

Dia 20.11.2011

- Término da prova, às 14:00 horas,
- Prazo para vistoria final e considerações,
- Entrega da premiação.

Os modelos utilizados nos treinos livres deverão respeitar o regulamento técnico da prova, com exceção ao que diz respeito ao kit de luzes.
Durante os treinos, a atribuição de fendas às equipes estará a cargo do diretor de prova.

Cada equipe deverá disponibilizar um elemento para desempenhar funções de re-colocador inclusive durante o treino oficial.

As equipes que não cumprirem este item, relativo ao re-colocador, será inicialmente advertida, na reincidência punida com 10 (dez) voltas, inclusive para o treino oficial.

4.1-Tomada de Tempo

4.1.1- Um piloto da equipe, fará a tomada de tempo de 1 minuto para definir a escolha de fenda da sua equipe.

4.1.2-No final da tomada de tempo, os carros regressarão ao Parque Fechado.

4.1.3-Todas as equipes poderão treinar após a tomada de tempo, mas não com o carro da corrida, até o horário marcado para início da prova, cada qual na sua determinada fenda de início de prova.

4.1.4-A duração total da corrida incluindo mudanças de fenda será de 24 Horas.

4.1.5-Cada equipe percorrerá as 6 fendas da pista. O resultado final será o somatório do número de voltas completadas em cada uma das 6 fendas.

4.1.6-No final da última fenda anotar-se-á o número da barra em que o carro terminou.

4.1.7-Nas mudanças de fenda os carros serão manuseados pela organização, não sendo permitida qualquer assistência técnica.

4.2-Troca de piloto

A troca de piloto será determinada no dia da prova, proporcionalmente ao total de horas e equipes participantes.

4.3-Período Noturno

4.3.1-Durante o período noturno, aproximadamente a partir das 20:00 horas, a iluminação do recinto será reduzida de modo a simular uma situação de condução noturna.

4.3.2-Neste período, será ligada a iluminação do circuito e os carros deverão circular com os respectivos sistemas de iluminação ativados, até o surgimento da luz natural.

4.4-Classificação Final

A classificação da corrida será ordenada pelo número de voltas percorridas por cada equipe. Em caso de empate, o primeiro critério favorável de desempate será o número de barras mais elevado e o segundo desempate a melhor quantia de voltas na qualificação inicial.

5. RE-COLOCADORES

5.1-Os re-colocadores deverão ser sempre membros das equipes que disputam a corrida e a sua função será a de recolocar em pista os carros que se desloquem da fenda na zona de ação que lhes for atribuída pela organização.

5.2-Cada equipe terá como obrigação assegurar a presença constante de um re-colocador no posto que lhe for atribuído. O posto de recolocação será feito em forma de rodízio durante toda a corrida, e o início será determinado pela fenda inicial de cada equipe.

5.3-O protocolo estabelecido para a recolocação de um carro é o seguinte: Primeiro retira-se o carro que impeça a passagem aos outros carros e depois re-coloca-se na pista, sendo que o carro que provoque um acidente será o último a ser recolocado.

5.4-O re-colocador deve informar a organização sempre que se perceba uma conduta anti-desportiva por parte de algum piloto de uma equipe.

6. ASSISTÊNCIA

6.1-A organização colocará a disposição para cada equipe, uma caixa onde serão colocados todos os itens necessários que serão utilizados durante a prova, tais como, pequenas ferramentas, peças avulsas, coroas, pinhões, eixos, guias, contato, rodas e pneus dianteiros. O motor reserva, ficará sob a responsabilidade da organização.

6.2-Será determinado um local para que se efetue qualquer assistência mecânica no carro durante a prova, com a solicitação antecipada da caixa de ferramenta junto a organização. Este Local será supervisionado por elementos da organização.

6.3-Qualquer assistência e ou reparação deverá ter lugar nestes parques, onde estarão depositados todos os sobressalentes e ferramentas das equipes, assim como os produtos de limpeza e lubrificação, autorizados.

6.4-A assistência e ou reparação dos carros só poderá ocorrer em tempo de prova e nunca durante os intervalos para mudanças de fenda.

6.5-Durante a prova poderá proceder-se à substituição das peças pré-escolhidas e separadas, que estão na caixa de ferramentas, exceto a carroceria, berço e imã.

6.6-Quando das operações de reparação e assistência, o carro deverá ser retirado da pista e posteriormente recolocado no local assinalado como PIT LANE. Se o carro não conseguir atingir esta zona pelos seus próprios meios poderá ser recolhido no local da pista onde estiver parado.

6.7-Durante o período noturno, a iluminação da zona de trabalho nos parque de assistência é da responsabilidade de cada equipe e não poderá interferir com as condições de visibilidade da pista.

Observação: Toda vez que o carro sair da pista para manutenção no parque determinado, o mesmo será vistoriado por um integrante da organização antes de voltar a pista, e a volta para o PIT LANE será feito por um comissário integrante da organização.

7. VERIFICAÇÕES E PARQUE FECHADO:

7.1-Na vistoria, cada equipe tem 20 minutos para entregar o carro para verificações técnicas e a caixa de sobressalentes.

7.2-Se, ultrapassado este tempo, o carro não estiver montado e entregue, a equipe ficará excluída da tomada de tempo e concluirá a montagem e respectiva verificação em tempo útil de prova. Os carros que estejam de acordo com o regulamento técnico darão entrada no Parque Fechado onde permanecerão até o

início da tomada de tempo, só podendo ser manuseados pela Organização ou nas condições previstas para a assistência.

7.3- Após o treino oficial a Organização poderá vistoriar todos os carros e peças avulsas e sua respectiva relação.

7.4- Juntamente com o carro, cada equipe deverá submeter a verificação todas as ferramentas, sobressalentes e produtos de limpeza e lubrificação que pretenda usar durante a prova, sendo estes colocados em caixas próprias fornecidas pela Organização.

7.5- A Organização reserva-se o direito de parar a prova para proceder as verificações técnicas intercalares e ou conferência das caixas de sobressalentes.

7.6- Serão alvo de penalizações de 25 voltas e obrigados a repor a situação regulamentar em tempo de prova os concorrentes cujos carros violem o disposto no Regulamento Técnico. As restantes irregularidades graves serão punidas com desclassificação.

8. PENALIZAÇÕES:

Serão alvo de penalizações de 25 voltas os concorrentes que manifestem comportamento anti-desportivo:

- 8.1- Manusear o carro durante os intervalos de mudança de fenda;
- 8.2- Trocar de piloto fora dos tempos determinados pela organização;
- 8.3- Gritar ou utilizar termos injuriosos para com organizadores ou demais concorrentes (após a primeira advertência);
- 8.4- Falar ao telefone, comer, beber ou fumar nas zonas de pilotagem ou nos postos de recolocação (após advertência);
- 8.5- Retirar ou colocar o carro fora da zona de Pit Lane sem autorização da Organização;
- 8.6- Qualquer outro tipo de conduta que prejudique o bom desenrolar da prova (após advertência).

9. PROTESTOS:

9.1- Qualquer equipe que deseje apresentar um protesto relativamente à conformidade de um carro com os regulamentos deverá fazê-lo por escrito. O depósito deste protesto será de R\$300,00 e o protesto só será aceito até 10 minutos depois do final da última fenda.

9.2- No caso do protesto ser considerado procedente o valor do depósito será retornado ao concorrente ou equipe protestante.

10. PRÉMIOS:

Todos os participantes receberão um prêmio de participação. As três equipes melhor classificadas receberão troféus.

11. DIREITOS DA ORGANIZAÇÃO:

11.1 - Modificar ou ampliar o presente regulamento mediante anexos.

11.2 -Reduzir, em caso de força maior, a duração das fendas de prova, de forma a garantir o término da mesma no horário estabelecido.

11.3 -Direito de admissão de pilotos ou espectadores considerados problemáticos para o bom funcionamento da prova.

11.4 -Direito sobre a publicidade da prova, material escrito ou audiovisual que dela resultem.

11.5 -A inscrição no evento implica a plena aceitação do presente regulamento por parte dos participantes.

11.6 -Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização.

12 – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

12.1 - O presente regulamento estabelece regras que devem ser cumpridas, visando evitar dirimir possíveis dúvidas, advertir sobre atitudes inadequadas dos presentes durante a corrida para: segurança, confiabilidade, honestidade e transparência no decorrer da Competição para que o mesmo transcorra sem transtornos.

12.2 - Qualquer dúvida sugestões ou reclamações em relação ao presente regulamento, poderão ser dirimidas, antes do início da competição.

Outubro de 2011

Comissão Organizadora:

Fernando José F. Bueno

Pablo Pinheiro

Sergio Luiz Del Grande Junior

REGULAMENTO TÉCNICO

1. MODELO HOMOLOGADO:

A prova será realizada com o modelo: **TOYOTA 88 C da marca SLOT IT** :



2. CARROCERIA:

2.1-MATERIAL:

2.2-De série, sem modificações. As únicas alterações autorizadas à carroceria são as especificamente necessárias para a fixação dos LED's.

2.3-DIMENSÕES e PEÇAS OBRIGATÓRIAS: É obrigatório manter todos os componentes da carroceria originais. É permitido eliminar antenas, escovas pára-brisas e ou retrovisores. Deverão manter-se o vidro e faróis originais da carroceria, sem modificações, pequenas avarias serão toleradas na carroceria, não será permitida a falta de partes e pedaços grandes quebrados da carroceria, e caso algum item caia durante a prova, não é obrigatório à recolocação. (vide foto)



2.4-DECORAÇÃO: A carroceria poderá ser decorada. A Organização fornecerá 3 adesivos com os nomes dos pilotos (15mm de diâmetro) que deverão ser colocados obrigatoriamente em três posições diferente no modelo.

2.5-INTERIOR DA CARROCERIA e PILOTO: De série, sem alterações, podendo estar pintado ou decorado. É proibido o uso de lexan.

2.6-AEROFÓLIO: Os carros deverão começar cada fenda com o aerofólio traseiro conforme o modelo e em caso de queda ou quebra durante a fenda, o piloto deverá recolocar o item em questão imediatamente (tolerância de dez voltas para fazê-lo); É permitido colar espuma entre o aerofólio e a carroceria. (vide foto)



3. CHASSIS:

3.1-TIPO e MATERIAL: Original do modelo.

3.2-MODIFICAÇÕES: A única alteração admitida é a eliminação das rebarbas do chassi, sem excessos e sem que tal implique modificar as medidas originais do chassi.

3.3-SUPORTE DE MOTOR: Está homologado apenas o suporte de motor modelo CH24, sem alterações.

3.3.1-O motor deverá ser fixado ao suporte mediante o sistema original de fixação.

3.3.2-Adicionalmente, poderá ser utilizada cola para reforçar a fixação do motor na posição original.

3.3.3-É permitida a utilização de espaçadores para alterar a altura do suporte no chassi.



3.3.4-Não é permitida a colagem do suporte no chassi.

3.3.5-SUSPENSÃO: Não é permitida a utilização de qualquer tipo de suspensões.

4. IMÃ:

4.1-Será utilizado apenas um ímã. Poderá usar o ímã igual ao modelo Cn03 da Slot it ou nacional, no formato, "C".



4.2- O ímã (modelo Cn03) será fornecido pela organização com a força magnética (norte) semelhantes um aos outros. O mesmo será entregue já colado na posição original do berço do motor, e lacrado, sendo proibido a retirada do lacre, para efetuar qualquer tipo de ajuste. Todos os carros estarão com o ímã na mesma posição original do berço do motor.

5. PESO:

É permitido o uso de lastros desde que solidamente fixados ao chassi, no interior do modelo.

6. PARAFUSOS:

Os parafusos são de procedência livre.

7. TRANSMISSÃO:



7.1-PINHÃO: De livre escolha.

7.2-COROA: Original em linha, do fabricante Slot it, sem modificações.

7.3-SISTEMA DE TRAVAGEM: O único efeito de travagem autorizado é o produzido pelo próprio motor, sendo proibida a utilização de sistemas de travagem adicionais.

8. EIXOS:



8.1-Metálicos, de diâmetro 3/32" e proveniência livre.

8.2-As rodas devem estar fixas e girar solidárias com o eixo.

8.3-É permitida a utilização de espaçadores e ou batentes para limitar a folga dos eixos.

9. BUCHAS:

As buchas deverão ser originais da marca Slot it, sem modificações, e utilizadas no local original do chassi, de acordo com fabricante.

É proibido o uso de rolamentos.

10. RODAS E PNEUS



10.1- Rodas Traseiras e Dianteiras: Qualquer roda de fabricante específico para Réplicas, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto. Poderá ser de qualquer material, nacional ou importado.

10.2 - Pneus Dianteiros: Qualquer fabricante;

10.3 - Pneus Traseiros: Marca DFP silicone.

10.4 - As rodas dianteiras e traseiras deverão estar alinhadas com os pára-lamas do carro e não haverá nenhuma tolerância em relação a esse item do Regulamento;

11. GUIAS:



Ch 17(permitido)



Ch26 (permitido)



Ch 07(proibido)



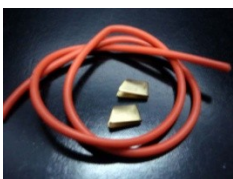
Ch06 (proibido)



Ch10 (proibido)

O guia da Toyota é diferente tem que ter a foto.

12. CABOS ou FIOS:



Os cabos ou fios podem ser de qualquer marca ou fabricante.

13. CONTATOS:



13.1 - Fabricante: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto.

14. LUZES:

É obrigatória a utilização de um kit de luzes, fornecida pela organização, com luzes dianteiras e traseiras.

15. MOTOR:



15.1-O motor utilizado será do Fabricante NSR de 25.000 rpm, em linha e original da Categoria, com 25000 RPM de fábrica, vedado qualquer outro motor. É proibido à abertura do motor.

15.2 - Os motores serão fornecidos pela organização, e cada equipe receberá dois motores, para utilizar durante a competição, todos são novos e estarão lacrados e numerados.

16. VISTORIA TÉCNICA:

Antes do início da competição todos os carros deverão passar pela vistoria inicial. Todos os carros poderão ser vistoriados a qualquer momento durante a prova. Se alguns dos itens constantes deste regulamento não estiverem de acordo a equipe será desclassificada da prova, e ao término da corrida, todos os carros serão vistoriados.

17. DISPOSIÇÕES GERAIS:

Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela organização. A inscrição no evento implica na plena aceitação do presente regulamento por parte das equipes inscritas.

Outubro de 2011

Comissão Organizadora:

Fernando José F. Bueno

Pablo Pinheiro

Sergio Luiz Del Grande Junior