

SLOT_IT 2016



REGULAMENTO

REGULAMENTO GERAL

ITEM 1. DISPOSIÇÕES PREMILIMARES

1.1 - O presente regulamento estabelece regras que devem ser cumpridas, visando evitar, e dirimir possíveis dúvidas, advertir sobre atitudes inadequadas dos presentes, durante a corrida para: segurança, confiabilidade, honestidade e transparência no decorrer do Campeonato para que o mesmo transcorra sem transtornos.

1.2 - Qualquer dúvida, sugestões ou reclamações, em relação ao presente regulamento, os pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, deverão entrar em contato com a organização.

ITEM 2. CORRIDAS

2.1 - Serão realizadas as corridas em datas e locais previamente marcadas, aos Sábados com início às 12:00 Horas, com a categoria Light.

ITEM 3 . PROCEDIMENTOS

3.1 - O Campeonato será realizado com 06 (seis) etapas, com pistas sediadas na capital e no interior do Estado de São Paulo, entre organizadores e pistas convidadas.

3.2 - As etapas serão realizadas nas seguintes datas e locais:

Campeonato Paulista Réplicas Slot it 1/32
Slot.it.
Calendário 2016

1ª Etapa	2ª Etapa	3ª Etapa	4ª Etapa	5ª Etapa	6ª Etapa
27 - FEV. São Paulo	16 - ABR. São Paulo	14 - MAI. Mogi-Mirim	16 - JUL. Jundiaí	13 - AGO. Piracicaba	17 - SET. São Paulo
Slot Car São Paulo Clube	DG	RATO RACEWAY Slot Car Team	SlotCar Club Jundiaí	ESPACIO FORMULA	KYALAMI SLOT CAR RACING

Apoio DG SLOT/9 CONTROLES DG SLOT PRODUCTS DG DFP
Informações : Fernando@orgcar.com.br

1ª Etapa dia 27.02.2016

SLOT CAR SÃO PAULO - SÃO PAULO
Rua Joaquim Nabuco, 46 . Brooklin . São Paulo . SP
Email: contato@slotcarsaopaulo.com.br
Site: www.slotcarsaopaulo.com.br

2ª Etapa dia 16.04.2016

DG SLOT RACER - SÃO PAULO - SP
Rua Venâncio Aires, 846, sobre loja.
Vila Pompéia - Atrás do Sesc Pompéia, São Paulo - Capital
Telefone: (11) 3721-7929 / Junior (11) 99713-4136
Email: contato@dgautorama.com.br
Site: www.dgslotracer.com.br

3ª Etapa dia 14.05.2016

Rato Raceway - MOGI MIRIM - SP
Rua Padre José, 22 - Centro - Mogi Mirim - SP

4ª Etapa dia 16.07.2016

SLOT CAR CLUB JUNDIAI - JUNDIAI - SP
Avenida Vicente Pires Pardini, 50 sobreloja . Jundiaí - SP
Telefone: Fabio (011) 99974-8267 . Beto (011) 99676-5500
Atílio (011) 98947-6151.

5ª Etapa dia 13.08.2016

CRAFEF – ESPAÇO FORMULA – PIRACICABA SP
Telefone: (019) 3422-9190
E-mail: fernando@espacoformula.com
Site: www.espacoformula.com

6ª Etapa dia 17.09.2016

Kyalami Slot Car Raceway SÃO PAULO - SP
Rua Eng. Jorge Oliva, 49 – Vila Mascote.
Telefone: 11;2528-1652 / 2922-7009

3.3 - A Organização poderá escolher em cada etapa que estiver sendo realizada do Campeonato:

3.3.1 - Diretor da Prova e o mesmo solicitará 01 (um) auxiliar em cada etapa que estiver sendo realizada, de preferência que participe da Comissão Organizadora;

3.3.2 - Pessoa qualificada a efetuar as vistorias de todos os modelos, para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento:

3.4 - Nos dias dos eventos, a pista será liberada aos pilotos:

3.4.1 - Aos sábados: Para treino e preparação dos carros, a partir das 08h00min até 11h00min, para a todas as Categorias;

3.5 - Após o término do treino das Categorias, iniciam-se as vistorias e o início do sorteio da ordem de largada;

3.6 - Todas as baterias serão formadas através de sorteio da ordem de largada;

3.7 - A ordem de escolha de fenda em todas as Categorias será determinada pelo Diretor da Prova através do sorteio da ordem de largada;

3.8 - O tempo mínimo por fenda será de 4 minutos

3.8.1 - Categoria Slot it:

3.8.1.1 - 05 (cinco) minutos para pistas com 6 (seis) fendas;

3.8.1.2 - 06 (seis) minutos para pistas com 5 (cinco) fendas;

3.8.1.3 - Máximo de 06 (seis) minutos para pistas com 4 (quatro) fendas;

3.8.1.4 - Os tempos mínimos acima poderão ser alterados por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.8.1.5 - O tempo mínimo de intervalo será de 01 (um) minuto por fenda, podendo ser alterado por decisão do Diretor da Prova onde a etapa estiver sendo realizada, conforme o número de pilotos inscritos;

3.9 - Todos os pilotos correrão em todas as fendas de cada pista, sejam elas com 04 (quatro), 05 (cinco), 06 (seis) ou 8 (oito) fendas;

3.10 - Não haverá tempo de corte.

3.11 - Em todas as etapas haverá premiação:

3.11.1 - Os pilotos serão premiados com medalhas em cada Categoria:

3.11.1.2 - Do 1º (primeiro) ao 3º (terceiro) colocado.

3.11.2 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para os 03 (três) primeiros colocados;

3.12 - A taxa de inscrição do piloto em cada Categoria será da seguinte forma:

3.12.1 - R\$ 60,00 (sessenta reais) para participar de apenas 01 (uma) corrida em cada etapa;

3.13 - Todo Piloto deverá estar inscrito por uma Equipe, e o mesmo deverá representá-la até o final do Campeonato;

3.13.1 - Fica proibido à mudança de Equipe depois de o Piloto ter participado de sua primeira corrida;

3.14 - Cada Piloto Inscrito no Campeonato de 2016 pagará uma Taxa de Inscrição Anual de R\$ 15,00 (quinze reais) para confecção da Carteirinha de Identificação independente de participar na 1ª (primeira) etapa ou não, ou seja, os Pilotos deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual, sempre na 1ª (primeira) etapa que estiver participando;

3.15 - Para a pontuação do Campeonato de Equipes será considerado os pontos dos 02 (dois) melhores pilotos qualificados na classificação geral de cada etapa realizada;

3.15.1 - Ao final do Campeonato, haverá premiação com troféus para as Equipes do 1º (primeiro) ao 5º (quinto) lugar;

3.16 - Se houver empate por pontos no final do Campeonato, a decisão será decidida a favor do Piloto que obtiver:

3.16.1 - Maior número de vitórias em corridas;

3.16.2 - Melhores colocações em corridas;

3.16.3 - Em caso de empate, mesmo após verificação dos itens anteriores, a Organização analisará o caso e decidirá da melhor maneira possível;

3.16.4 - Está permitido aos pilotos, 01 (um) descarte durante o Campeonato, isso para dar chance a todos na tabela de pontuação;

3.16.5 - Não poderá ser considerado como descarte, caso o piloto seja desclassificado na etapa.

3.17 - A pontuação será como abaixo descrita:

Colocação	Pontos	Colocação	Pontos
1º	30	14º	12
2º	27	15º	11
3º	25	16º	10
4º	23	17º	9
5º	21	18º	8
6º	20	19º	7
7º	19	20º	6
8º	18	21º	5
9º	17	22º	4
10º	16	23º	3
11º	15	24º	2

12°	14	25°	1
13°	13	26°	1

3.18 - O Piloto que correr as 6 etapas do campeonato ganha 18 pontos, 5 etapas 15 pontos, 4 etapas 12 pontos, 3 etapas 9 pontos. Com apenas uma ou duas etapas, o piloto não recebe a bonificação. Estes pontos serão acrescentados somente no final do campeonato.

3.19 - O Piloto que correr e terminar a corrida com o carro juntamente com o aerofólio, sem apresentar nenhuma queda durante a corrida, ganhará uma bonificação de 1 ponto na etapa.

ITEM 4 -- CAMPEONATOS

4.1 - Campeonato de Réplicas por Equipes:

4.2 - Campeonato de Réplicas para Pilotos:

ITEM 5 -- PILOTOS

5.1 - Será subdividida em 04 (quatro) Categorias:

5.2 - Pró. Pilotos Graduados supostamente com habilidade superior aos demais;

5.3 - Semi-Pró A (Graduados que estão próximo da Categoria Pró);

5.3.1 - Semi Pró B (Aqueles que saíram da light e estão próximos da Semi Pró B);

5.4 - Light. Pilotos Estreantes e ou aqueles que estão ganhando experiência e ou estreando no Campeonato;

5.5 - No ato da inscrição do piloto, o lojista, representante de clube ou proprietário de pista, informará ao Diretor da Prova, que fará a inscrição do seu piloto na Categoria a qual ele participará, ficando desde já ciente, que o piloto estará sob a análise técnica da organização, que poderá proceder na mudança da Categoria sem que o piloto perca seus pontos;

5.6 - O vencedor do Campeonato de Réplicas de qualquer Categoria, será obrigado a participar no ano seguinte da Categoria Subsequente;

ITEM 6 -- LIMPEZA DE PNEUS

6.1 - A limpeza dos pneus somente poderá ser efetuada com a corrida em andamento;

6.2 - A limpeza dos pneus poderá ser efetuada com a pista em movimento, através de qualquer aparelho, ou por qualquer outro dispositivo que estiver alojado no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

6.3 - Durante o intervalo de fenda, não é permitido à limpeza dos pneus pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa através de qualquer aparelho ou por qualquer outro dispositivo;

6.4 - Durante o intervalo de fenda é permitida sob a vigilância do re-colocador, a verificação do estado geral do carro pelos pilotos, re-colocadores, mecânicos ou outra pessoa, não sendo permitida a utilização de qualquer tipo de manutenção com ferramentas;

6.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 7 -- MANUTENÇÃO

7.1 - O carro não poderá sair da pista e nem de lugar no intervalo, apenas troca-se de fenda;

7.2 - O piloto no intervalo, sob a vigilância do re-colocador, poderá fazer a troca do carro, bem como do adesivo colorido para identificação da fenda imediatamente seguinte que o carro irá correr;

7.3 - O piloto poderá fazer pequena manutenção no intervalo de fenda, sob a vigilância do re-colocador, que consiste tão somente, na verificação do guia e do contato;

7.4 - O piloto poderá fazer pequena manutenção com a pista em movimento no PIT à frente dos pilotos sem comprometer a pilotagem dos demais;

7.5 - O carro só poderá sair da pista se avariado para manutenção no BOX, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista, salvo se for constatado pelo Diretor da Prova que o carro não consiga chegar até a área pré-determinada, poderá ser retirado no local da quebra;

7.7 - O carro que estiver realizando manutenção no BOX, quando a corrida estiver em andamento, só poderá retornar à pista, obrigatoriamente dentro da área pré-determinada em cada pista;

7.8 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 8 – RE--COLOCADORES

8.1 - O campeonato será realizado com re-colocadores em todas as etapas que estiverem sendo realizadas;

8.2 - Deverá ser 01 (um) re-colocador para cada piloto, ou quantos necessários a critério do Diretor da Prova;

8.3 - Todos os pilotos serão re-colocadores na categoria que estiver participando e viceversa, não podendo ser re-colocadores em categoria que não esteja participando, salvo se escalado pelo Diretor da Prova;

8.4 - É obrigatório para o piloto inscrito na etapa realizada, estar no seu lugar de recolocação determinado pelo Diretor da Prova antes de cada bateria, durante os treinos livres (Warm-Up) e durante toda a prova;

8.5 - A desobediência de qualquer dos itens acima, o piloto será punido com a perda de 05 (cinco) voltas a cada ocorrência.

ITEM 9 -- FENDA ERRADA

9.1 - Em caso de o re-colocador não conseguir recolocar o carro a tempo e o mesmo passar em fenda errada durante a corrida, não deverá ser retirada e nem acrescida volta a nenhum dos pilotos envolvidos;

9.2 - O programa de controle da corrida é configurado para marcar apenas 01 (uma) volta através do tempo mínimo de corte para esses casos;

9.3 - O carro que passou em fenda errada poderá ser recolocado atrás da linha do marcador de voltas, desde que seja comprovado pelo Diretor da Prova tal incidente.

ITEM 10 -- VISTORIA

10.1 - Todos os carros estarão sujeitos em cada etapa que estiver sendo realizada, à vistoria para verificar se os carros estão de acordo com o presente Regulamento;

10.1.1 - Antes do início do sorteio da tomada de tempo;

10.1.2 - Antes do início de cada bateria;

10.1.3 - Em qualquer momento da corrida;

10.1.4 - Ao final da corrida em todos os carros das 03 (três) Categorias;

10.2 - Os carros deverão ser entregues no ato da inscrição ao Diretor da Prova para vistoria técnica inicial, não voltando mais para as mãos do piloto, e após a corrida os carros ficarão retidos no PARQUE FECHADO até o início da prova;

10.3 - O Diretor da Prova marcará com esmalte ou outro meio disponível, os chassis e carrocerias dos carros;

ITEM 11 -- LOJAS, CLUBES E PISTAS PARTICULARES

11.1 - A loja, clube ou pista particular, no dia da etapa agendada no Calendário, cede a sua estrutura para a etapa a ser realizada, e a mesma só terá direito a receber as inscrições de Pilotos, sendo que na Organização, Regulamento e andamento da etapa estará a cargo da Comissão Organizadora do Campeonato;

11.2 - Os proprietários de lojas, representantes de clubes e pistas particulares, deverão ter participação efetiva de pilotos e ou representantes da pista em todas as etapas realizadas, com no **mínimo 03 (Três) Pilotos; não haverá tolerância** para este

item, ficando **imediatamente sem o direito de receber a etapa de 2.016 ou 2.017**, a loja ou clube, que não cumprir este item, em qualquer das etapas em 2.016.

11.3 - Entende-se como loja, toda pista que possuir balcão de atendimento ao público em geral, com fornecimento de peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador;

11.4 - Como clube ou pista particular, entende as que comprovadamente não são abertas ao público em geral e não fornecem peças, serviços, aluguel de pista, carrinho e/ou acelerador.

11.5 - Todas as lojas, clubes ou pistas particulares, deverão pagar a Taxa de Inscrição Anual:

11.5.1 - A loja, pista particular e ou clube participante, pagará para a Organização a título de inscrição a importância de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) para despesas durante o campeonato. Ficando as medalhas e troféus por conta da Organização, as quais serão personalizadas com o logotipo de cada participante.

11.5.2 - A loja, clube ou pista particular, sem piloto ou representante, em 02 (duas) etapas consecutivas sofrerá com a pena de eliminação da etapa em sua pista, durante o Campeonato atual ou em um Campeonato futuro;

11.6 - A loja, clube ou pista particular, participará desde que sejam cumpridos alguns requisitos básicos iniciais abaixo descritos:

11.6.1 - Ligação elétrica da pista padrão igual aos demais que estão participando, que é a **ligação POSITIVA**, ou no máximo a troca do pino preto no branco;

11.6.2 - Tape (cordoalha) abaixo ou no nível da Pista, em toda sua extensão;

11.6.3 - Deverá ter uma Power instalada, para manter a tensão constante durante a competição; (caso não tenha, favor comunicar antecipadamente a organização para que tentemos alugar uma Power, ficando a despesa de aluguel por conta do solicitante, satisfazendo assim a necessidade requerida).

11.6.4 - Espaço para BOX dos pilotos com energia 110 Volts e em número suficiente para a realização da etapa;

11.6.5 - As lojas, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, no horário das 14:00 horas as 20:00 horas.

11.6.6 - As pistas particulares e clubes, deverão abrir na semana da corrida de sua etapa, no horário das 17:00 horas as 22:00 horas.

11.6.8 - O Valor do treino não poderá ser superior ao de R\$ 45,00 (quarenta e cinco reais) independentemente de ser na semana da corrida ou não.

11.7 - Se alguma etapa não for realizada por descumprimento das regras descritas acima, a mesma será transferida para uma pista já participante do Campeonato 2016, ou outra, como convidada, a critério da OrgCar;

11.8 - A OrgCar a partir destes critérios definirá quais as pistas que estarão sujeitas à inclusão, exclusão ou substituição de pistas para participação do Campeonato do ano seguinte;

11.9 - Para as pistas particulares: alguns itens do presente Regulamento não devem ser aplicados e serão analisados pela Organização, que avaliara o caso e decidira da melhor maneira possível.

ITEM 12 – PUNIÇÕES

12.1 - Carros:

12.1.1 - Se efetuada a vistoria durante a realização da corrida e for constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.1.2 - Ao final da corrida, constatado qualquer irregularidade no carro do piloto na vistoria final, que infrinja qualquer item deste regulamento, o mesmo será desclassificado, dando a colocação obtida ao próximo na classificação da etapa em questão e assim sucessivamente e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.2 - Pilotos e Re-colocadores:

12.2.1 - O piloto ou re-colocador que praticar qualquer ato com característica ofensiva, tanto para com o Diretor da Prova, pilotos, re-colocadores ou qualquer pessoa presente

a etapa, o mesmo será primeiramente advertido verbalmente, e na reincidência o mesmo será julgado pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada e pela Organização, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível, podendo ou não sofrer a punição de até 30 (trinta) voltas ao final da classificação geral da etapa;

12.2.2 - Após o carro ser entregue para o Diretor da Prova para a vistoria inicial e durante toda a corrida, não é permitida a troca de carro, motor, carroceria e ou chassi, e se constatada qualquer irregularidade que infrinja o presente regulamento, o piloto será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.2.3 - Não será permitido que 02 (dois) pilotos participem da corrida com o mesmo carro, mesmo sendo em Categorias diferentes, e se constatado que isso ocorreu, os 02 (dois) pilotos serão desclassificados da etapa que estiver sendo realizada e inclusive serão penalizados na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

12.2.4 - No caso de algum piloto ou re-colocador efetuar a limpeza dos pneus ou efetuar qualquer tipo de manutenção no carro que esteja em desacordo com o que determina o presente Regulamento, os mesmos serão penalizados com 05 (cinco) voltas a cada ocorrência;

12.2.5 - O piloto que após o início do campeonato, se transferir para outra Equipe, perderá os pontos até então estabelecido na tabela de classificação, mantendo os pontos para a Equipe em que estava inscrito;

12.2.6 - Não haverá em hipótese alguma, substituição de re-colocadores e quando ocorrer a pedido do re-colocador o mesmo será analisado pelo Diretor da Prova que julgara procedente ou não a substituição;

12.2.6 - O re-colocador que abandonar a pista antes de cumprir às suas funções será desclassificado da etapa que estiver sendo realizada e inclusive será penalizado na tabela do Campeonato, pois a desclassificação não será considerada como descarte;

ITEM 13 -- DISPOSIÇÕES FINAIS

13.1 - Durante o andamento do Campeonato, o presente Regulamento poderá sofrer alterações e inclusões nos seus itens, a pedido dos pilotos, preparadores, proprietários de pistas, lojistas ou representantes de clubes, que serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível;

13.2 - Após aprovação das mudanças, as mesmas serão comunicadas aos interessados e incluídas no presente Regulamento em forma de Adendos.

13.3 -O que não estiver contido nos itens acima é proibido e os casos omissos, serão analisados pela Organização do Campeonato e pelo Diretor da Prova da etapa que estiver sendo realizada juntamente com a Comissão de Apoio do Campeonato, que analisarão o caso e decidirão da melhor maneira possível.

Comissão Organizadora:
Fernando José F. Bueno
Sergio Luiz Del Grande Junior

Comissão de Apoio dos Pilotos:

Em cada etapa, cada loja, pista particular e clube, serão representados por um piloto de cada, para dirimir dúvidas com relação ao presente regulamento.

REGULAMENTO TÉCNICO

ITEM 14 -- MODELOS PERMITIDOS

Os carros homologados para este campeonato são os seguintes modelos da marca Slot it: Mazda 787 B, Jaguar X 3 R 12, Jaguar XJR 9 LM, Sauber C 9 Mercedes, Lancia LC 2, Porsche 956 C, Porsche 956 Kh, Porsche 962 C , Porsche 962 Kh, Porsche 962 ISMA, Toyota 88 C e Nissan R 89 C.

É proibido o uso dos seguintes modelos Slot it: Chaparral 2E, Ferrari 312 PB, Alfa 33/3 e Nissan R 390, McLaren F1, Ferrari F 40, Audi R 8 C.

Qualquer novo modelo lançado no decorrer do ano para disputar o presente Campeonato, deverá passar pelo critério da Organização após consulta a mesma para ser liberado.

ITEM 15 – CARROCERIAS

15.1 - Todos os modelos deverão ser originais (espelhos dos faróis dianteiros e traseiros, vidro do carro original do modelo) sem nenhuma alteração, com interior completo e aerofólio dianteiro e traseiro, conforme o modelo, é permitido retirar apenas os espelhos e antenas; pequenas avarias serão toleradas na carroceria, não será permitido a falta de partes e pedaços grandes quebrados da carroceria.

15.2 - Os carros deverão começar a corrida com os aerofólios dianteiros e traseiros conforme o modelo, com o auxílio de espuma ou fita adesiva e em caso de queda ou quebra durante a corrida não é necessário recoloca-lo.

15.2.1 – Os carros que terminarem a corrida sem deixar cair o aerofólio durante a corrida em cada etapa, receberá uma bonificação de 1 ponto na classificação, e independentemente de qualquer motivo que tenha caído, perde o direito da bonificação.

15.3 – Os carros deverão começar a corrida com as lentes de faróis originais e inteiras, para ajudar na fixação das lentes pode-se usar uma fita adesiva transparente de no máximo 2 mm de espessura e em caso de queda ou quebra durante a corrida não é necessário recoloca-la.

15.4 - É obrigatório na colocação de no mínimo 01 (hum) número no carro que poderá ser pintado ou em adesivo, bem como o nome do piloto, que poderá ser pintado, em adesivo ou com caneta retro;

15.5- É proibido o corte dos postes de fixação da carroceria, abertura dos pára-lamas dianteiros e traseiros ou qualquer outra modificação nos chassis ou carroceria original do fabricante;

15.6 – É permitido o uso de lexan (cockpit) do interior do carro da marca original pintado adequadamente ou da marca DFP.

15.7 – É proibido o desgaste da carroceria.

ITEM 16 -- CHASSIS

São permitidos os chassis fabricados pela Slot it. Não será permitida nenhuma alteração nas características do chassi, ou seja, não se pode eliminar ou substituir qualquer um de seus componentes.

Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 17 -- BERÇO DO MOTOR

Apenas o berço original da marca Slot it ou os modelos CH24 e CH24B, do fabricante Slot it para motor em linha poderá ser usado.

ITEM 18 -- BUCHAS

As buchas deverão ser originais da marca Slot it, código Ch 56 e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

É proibido o uso de rolamentos.

ITEM 19 -- IMÃS

Poderá ser utilizado (1) um imã para todas as Categorias. O imã liberado é no formato "C", a medida do imã não poderá exceder os seguintes tamanhos: 15 mm x 5 mm x 2,5 mm, nacional ou da marca slot it.

19.1 - O imã só poderá ser usado na posição original do berço do motor, sendo obrigatório ser colado ao berço do motor, sendo proibido que o imã fique abaixo do nível do berço do motor, **não haverá tolerância neste item**, por mais que haja uma pontinha abaixo do berço, colado torto, ou por qualquer outra explicação, deverá estar no nível do berço ou acima. Os carros que estiverem com uma fita no imã, favor entregar para vistoria sem a fita, após a vistoria, na frente do fiscal, poderá recoloca-la.

19.2 - As buchas deverão ser originais da marca Slot it, e utilizadas no local original do chassi, dianteiro e traseiro, de acordo com fabricante.

19.3 - Qualquer item não mencionado acima é proibido.

ITEM 20 -- MOTORES

Os motores utilizados serão do Fabricante Scaleauto de 20.000 rpm, em linha e originais da Categoria, com 20.000 RPM de fábrica, vedado qualquer outro motor.

20.1 - Os motores serão fornecidos lacrados pela organização.

20.1.1 - Cada piloto poderá usar somente 4 (quatro) motores durante todo o campeonato de 2.016; e caso necessite um motor extra, por exemplo, um quinto motor ou sexto motor, para cada motor extra será penalizado em 30 pontos na classificação geral do campeonato.

20.2 - Aqueles que adquirirem mais que um motor já na primeira etapa, ou em outras etapas, adquira mais motor, sempre antes do início da vistoria, os pilotos deverão entregar para a organização os motores que não serão utilizados, se o motor não for entregue, o motor ou motores serão descartados para a próxima etapa.

20.3 - Os motores estarão disponíveis com a organização do evento, todos são novos e estarão lacrados e numerados.

20.4 - Os motores somente serão liberados no dia da corrida.

20.5 - Além dos motores serem numerados, será gravado o nome de cada piloto, e os mesmos ficará sob a responsabilidade da organização até o final do campeonato.

20.6 - O motor que não for entregue para a organização ao final de cada etapa, estará automaticamente descartado para a próxima etapa.

20.7 - O motor é intransferível, ou seja, cada piloto usa o seu motor, é proibido outro piloto usar o motor de outro piloto. Caso ocorra, desclassificação.

20.8 - É proibido a abertura do motor, bem como, fazer qualquer tipo de furos no mesmo, para melhor ventilação. Caso ocorra, desclassificação da etapa.

ITEM 21 -- TRANSMISSÃO

21.1 - Pinhão: Serão permitidos quaisquer tipos e modelos de pinhões, fabricados para réplicas de latão, dos modelos de medida 6,5mm. É proibido uso de pinhão de qualquer fabricante que seja angular, ou superior a 6,5 mm.

21.2 - Coroa: Poderão ser usadas apenas os originais (em linha) do Fabricante Slot it e ou Scaleauto.

ITEM 22 -- EIXO

22.1 - Poderão ser usados os originais dos Fabricantes Slot.it e ou qualquer outra marca Nacional, vazado ou não, de qualquer material existente, tipo aço rápido, titânio, carbono.

ITEM 23 -- RODAS E PNEUS

23.1- Rodas Traseiras e Dianteiras: Qualquer roda de fabricante específico para Réplicas, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto. Poderá ser de qualquer material, nacional ou importado.

- 23.2 - Pneus Dianteiros e Traseiros: qualquer fabricante de borracha ou silicone específico para réplica;
- 23.3 - As rodas dianteiras e traseiras deverão estar alinhadas com os pára-lamas do carro e não haverá nenhuma tolerância em relação a esse item do Regulamento;
- 23.4 - Os pneus dianteiros deverão tocar na pista.
- 23.5 - As rodas com o sistema air system (anel) não poderá ser rebaixado.
- 23.6 - Em caso de quebra, ou queda das rodas dianteiras, durante a corrida, o carro deverá ser arrumado para continuar a corrida imediatamente, ficando proibido a continuidade da corrida, sem as rodas dianteiras.

ITEM 24 -- GUIAS

- 24.1 - Fabricante: Poderão ser usados apenas os originais, exceto o modelo com o código Ch07, do fabricante Slot it, sendo vedado outro modelo que seja longo.
- 24.2 - A alimentação da energia do guia até o motor não poderá ser através de fios soldados ao contato, devendo ser fixado com os terminais de acordo com as características originais do fabricante;
- 24.3 - O sistema original de alimentação do guia não poderá ser modificado, devendo ser de acordo com as características originais do fabricante;
- 24.4 - É Permitido o uso de calço entre o chassi e o guia.

ITEM 25 -- FIOS

Os fios podem ser de qualquer marca e fabricante.

ITEM 26 -- CONTATOS

- 26.1 - Fabricante: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;
- 26-2 - Modelo: Livre, podendo ser de qualquer fabricante, disponível no mercado e acessível a qualquer piloto;

ITEM 27 -- VISTORIA TÉCNICA

Antes do início da competição todos os carros deverão passar pela vistoria inicial. Todos os carros poderão ser vistoriados a qualquer momento durante a prova. Se alguns dos itens constantes deste regulamento não estiverem de acordo o competidor será desclassificado da prova. Ao término de cada bateria corrida, todos os carros serão vistoriados.